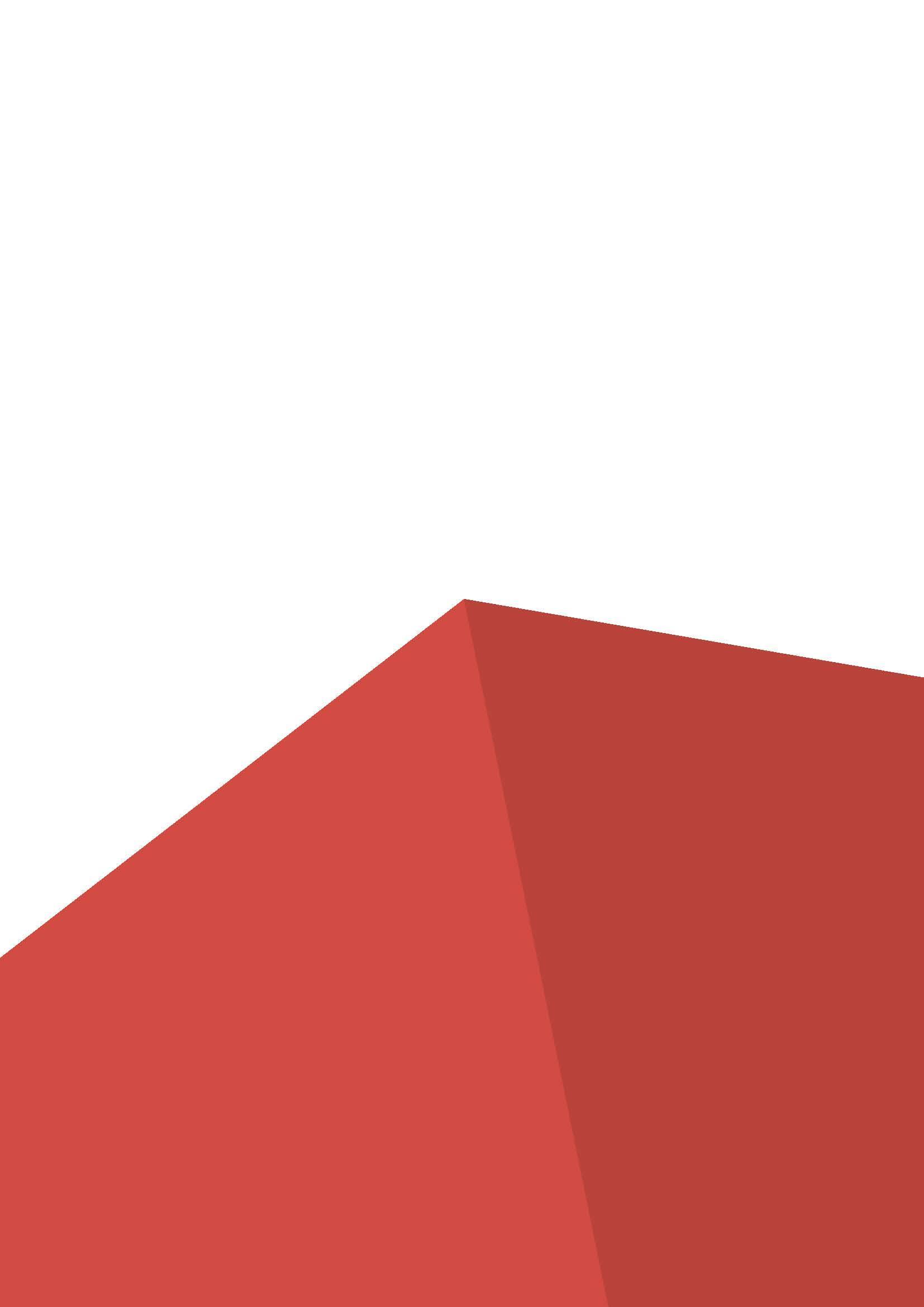
**Веб-технологии**

**VII ОТКРЫТЫЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ**

**«МОЛОДЫЕ ПРОФЕССИОНАЛЫ»**

**(WORLDSKILLS RUSSIA)**

**УДМУРТСКОЙ РЕСПУБЛИКИ 2022**

День 1. Дизайн и верстка веб-приложения

**ВВЕДЕНИЕ**

**Технологии этого модуля:** HTML5, CSS3, граф. дизайн

**Время на выполнение**: 6 часов

В современном мире с каждым днём появляется всё больше и больше новых технологий. В настоящее время сложно представить организацию, у которой нет веб-сайта.

К вам обратилась сеть компьютерных клубов «Арена» - новая компания, предоставляющая свободного выхода в сеть. Главная цель компании – предоставить любителям компьютерных игр почувствовать себя здесь как дома: получить доступ к оборудованным игровым компьютерам, которые доступны для почасовой аренды.

Основные принципы работы сервиса:

1. Выбрать удобную дату.
2. Собрать максимально большую команду.
3. Указать количество часов игры (от 1 до 10 часов)
4. Получить снижение стоимости.

Призыв: Мы работаем, чтобы Вам было комфортно.

Вам необходимо использовать все имеющиеся навыки в дизайне и верстке чтобы сверстать LandingPage, а также все остальные страницы. Используйте анимацию для привлечения внимания посетителя к акцентам и основным объектам сервиса.

Заказчик хочет, чтобы сайт был современный и энергичный, а также удобный, простой и не менял свои качества при различных разрешениях экрана.

Заказчик отметил, что услугами компании, в основном, пользуются люди в возрасте от 14 до 35 лет.

Компания не хочет разбираться со сторонними авторскими правами на материалы, поэтому вы можете использовать только то, что предоставляет заказчик в медиафайлах или ваши личные дизайнерские разработки. Заказчик хочет, чтобы на сайте был использован один из трех представленных шрифтов.

|  |
| --- |
| **ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!** |

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ**

Ваша задача – сверстать следующие страницы веб-сайта:

* Главная страница - LandingPage
* Страница с результатами поиска
* Страница выбора мест в клубе.
* Страница управления бронированием
* Страница бронирования
* Страница входа в личный кабинет
* Страница регистрации в личном кабинете
* Страница личного кабинета

**Главная страница (landingpage)**

Главная страница должна содержать следующие блоки:

* Шапка сайта
  + Логотип клуба < .*test-0-logo >*
  + Меню навигации
    - Акции <.*test-0-nav-1>*,
    - Поиск <.*test-0-nav-2>*,
    - Бронирование места<.test-*0-*nav-3>,
    - Личный кабинет <.*test-0-nav-4>*
* Секция(и) описания системы снижения стоимости с учетом количества игроков, пришедших вместе. Три принципа необходимо визуализировать при помощи анимированной инфографики на основе вводимых демо данных посетителем. Например, выбор условной даты и времени, ввод числа игроков и количества часов игры, демонстрация изменения стоимости.
* Секция о преимуществах клуба.
* Форма поиска<#test-0-search>. Должна содержать следующие поля ввода:
  + Адрес клуба<.test-*0-*add>
  + Дата посещения <.test-*0-*date->
  + Время посещения <.test-*0-*time>
  + Количество игроков (от 1 до 30 включительно) <.test-*0-*am>
  + Количество часов посещения <.test-0-cl>
  + Смотреть другие варианты (checkbox) <.test-0-vall >
  + Кнопка для поиска <.test-*0-*btns>
* Акции (список акций доступен в медиафайлах).<#test-*0-*prom> Каждая акция должна содержать следующую информацию:
  + Изображение < .test-*0-*ai >
  + Название акции < .test-*0-*an >
  + Краткое описание акции < .test-*0-*ad >
  + Кнопка для просмотра акции < .test-*0-*abtn >
* Форма для подписки на акции<#test-*0-*feedback>. Должна содержать следующие поля:
  + Поле для ввода Email< .test-*0-*sie >
  + Кнопка для подписки < .test-*0-*sbtn >
* Подвал сайта
  + Телефон “ 8 (800) 300-25-11” <.test-*0-*phone >
  + Ссылки на социальные сети. <.test-*0-*soc>
  + Карта расположения клубов. <.test-*0-*map>
  + Навигация по сайту (список ссылок для навигации будет предоставлен в медиафайлах)

Пример списка из медиафайлов (формат может отличаться):

|  |
| --- |
| Возврат : http://xxxxxx-m1.wsr.ru/return Обратная связь : http://xxxxxx-m1.wsr.ru/#test-0-feedback |

Это значит, что в вашей верстке должны быть следующие ссылки:

|  |
| --- |
| <a href=”http://xxxxxx-m1.wsr.ru/return”>Возврат</a> <a href=”http://xxxxxx-m1.wsr.ru/#test-0-feedback”>Обратная связь</a> |

где xxxxxx - ваш логин.

**Страница с результатами поиска**

Попасть на эту страницу можно с главной (из формы поиска). На этой странице необходимо отобразить все варианты, а именно:

* Адрес клуба < .test-1-add>
* Дата посещения < .test-1-date>
* Время посещения < .test-1-time>
* Количество свободных мест <.test-1-am>
* Стоимость за час < .test-1-price>
* Общая скидка (Зависит от времени суток и дня недели)<.test-1-allsale>
* Снижение стоимости от количества игроков <.test-1-allam>
* Итоговая стоимость <.test-1-allst>
* Кнопка «Забронировать» (Переход на страницу Выбора мест)< .test-1-btnbr>

Снижение стоимости - это визуальное отображение зависящие от количества игроков и количество часов.

Предусмотрите способ для выбора понравившегося варианта и кнопку для перехода к бронированию <.test-1-bsb >.

**Страница выбора места**

На этой странице необходимо отобразить схему расположения мест в игровом клубе с возможностью выбрать конкретное место. Схема расположения мест содержится в медиафайлах.

* Кнопка забронировать < .test-2-btnb>
* Кнопка возврата на страницу с результатами поиска < .test-2-btns>

**Страница управления бронированием**

Данная страница отображается сразу после страницы выбора мест. На этой странице необходимо отобразить форму для сбора данных игроков, а именно:

* Данные о посещении клуба
  + Адрес клуба < .test-3-add>
  + Дата посещения < .test-3-date>
  + Время посещения < .test-3-time>
  + Количество мест< .test-3-amm>
  + Количество часов < .test-3-amc>
  + Стоимость за час < .test-3-price>
  + Общая скидка (Зависит от времени суток и дня недели)<.test-3-allsale>
  + Снижение стоимости от количества игроков <.test-3-allam>
* Данные об игроках (для каждого игрока)
  + Никнейм < .test-3-name >
  + Дата рождения < .test-3-dr>
  + Номер телефона < .test-3-doc >
  + Ознакомлен с правилами клуба (checkbox)< .test-3-sog>
* Кнопка для добавления игрока < .test-3-add > для добавления еще одного клиента в бронирование
* Кнопка для удаления игрока < .test-3-remove >
* Финальная стоимость < .test-3-price >
* Кнопка для подтверждения бронирования (с переходом на страницу бронирования)

< .test-3-bbr>

* Кнопка для отмены бронирования с возвратом на Главную страницу < .test-3-gl>

**Страница бронирования**

На этой странице необходимо отобразить всю информацию о бронировании, а именно:

* Информация о бронировании
  + Код бронирования < .test-4-code>
  + Дата бронирования < .test-4-dateb>
  + Финальная стоимость бронирования < .test-4-fin>
* Данные о посещении клуба
  + Адрес клуба < .test-4-add>
  + Дата посещения < .test-4-date>
  + Время посещения < .test-4-time>
  + Количество мест< .test-4-amm>
  + Количество часов < .test-4-amc>
  + Стоимость за час < .test-4-price>
  + Общая скидка (Зависит от времени суток и дня недели)<.test-4-allsale>
  + Снижение стоимости от количества игроков <.test-4-allam>
* Данные о каждом игроке
  + Никнейм < .test-4-name >
  + Дата рождения < .test-4-dr>
  + Номер телефона < .test-4-doc >
  + Ознакомлен с правилами клуба < .test-4-sog>
* Кнопка «Бронировать» < .test-4-select>

**Страница регистрации в личном кабинете**

На этой странице вам необходимо сделать форму со следующими полями:

* Имя < .test-5-name>
* Фамилия < .test-5-last>
* Номер документа < .test-5-doc>
* Телефон < .test-5-phone>
* Пароль < .test-5-pass>
* Повтор пароля < .test-5-pass2 >
* Кнопка для регистрации < .test-5-btn >

**Страница входа в личный кабинет**

На этой странице вам необходимо сделать форму со следующими полями:

* Телефон < .test-6-fpn>
* Пароль < .test-6-fps>
* Кнопка для входа < .test-6-fbs >

**Страница личного кабинета**

На этой странице необходимо отобразить информацию о пользователе, а именно:

* Имя < .test-7-name>
* Фамилия < .test-7-last>
* Количество бронирований< .test-7-num>
* Кнопка выхода из личного кабинета < .test-7-logout >
* Предстоящие бронирования. Каждое бронирование должно отражать следующую информацию:
  + Код бронирования < .test-7-code>
  + Адрес клуба < .test-7-add>
  + Дата посещения < .test-7-date >
  + Время посещения < .test-7-time >
  + Количество игроков <.test-7-amm >
  + Количество часов <.test-7-ammс >

**ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА**

Сверстанный веб-сайт должен быть доступен по адресу http://xxxxxx-m1.wsr.ru/, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Сохраните сверстанные страницы со следующими именами:

* Главная страница - LandingPage – index.html
* Страница входа в личный кабинет – login.html
* Страница регистрации в личном кабинете – register.html
* Страница личного кабинета – profile.html
* Страница с результатами поиска – search.html
* Страница бронирования – booking.html
* Страница управления бронированием – booking\_management.html
* Страница выбора места – hroom.html

Все страницы указанные выше должны быть доступны к просмотру по соответствующим адресам: http://xxxxxx-m1.wsr.ru/index.html , http://xxxxxx-m1.wsr.ru/login.html и т.д.

**Проверяются только работы, загруженные на сервер! Страницы расположенные в других местах или с ошибками в названии проверяться не будут!**

Ваш HTML/CSS должен быть валидным.

Оценка будет производиться в браузере GoogleChrome.

Если вы плохо знакомы с графическими редакторами, то вы можете сверстать страницы и отобразить свои знания дизайна в верстке, но в итоге страницы должны быть сохранены в png формате. Знания верстки оцениваться не будут при проверке дизайна.

**Для работы вам будут доступны следующие фреймворки: Bootstrap 5, TailwindCSS**

Вам необходимо указать требуемые по заданию селекторы для соответствующих элементов в вашей верстке.

В задании вы можете встретить следующую запись: Логотип < .test-logo> - это значит, что в вашей верстке вы должны указать для логотипа класс test-logo или <#test-logo> - это значит, что в вашей верстке вы должны указать для логотипа идентификатор test-logo.

В таблице ниже продемонстрированы примеры того, как необходимо использовать селекторы.

|  |  |
| --- | --- |
| **Формулировка в задании** | **Код** |
| Логотип < .test-logo> | <imgsrc=”...” class=”logo class1 class2 **test-logo**”>  <imgsrc=”...” id=”**test-logo**”> |
| Меню навигации  Акции < .*test-nav-1 >*,  Поиск места< .*test-nav-2 >*,  Бронирование места<.test-nav-3>,  Личный кабинет < .*test-nav-4 >* | <ul>  <li>  <a href=”#” class=”test-nav-1”>Акции</a>  </li>  <li>  <a href=”#” class=”test-nav-2”>Бронирование</a>  </li>  <li>  <a href=”#” class=”test-nav-3”>Бронирование</a>  </li>  <li>  <a href=”#” class=”test-nav-4”>Личный кабинет</a>  </li>  </ul> |

**СИСТЕМА ОЦЕНКИ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Секция** | **Критерий** | **Сумма** |
| A | Организация работы и управление | 1,50 |
| B | Коммуникация и навыки межличностного общения | 1,50 |
| C | Графический дизайн | 16,00 |
| D | Верстка | 17,00 |
| E | Программирование на стороне клиента | 2,00 |
| F | Программирование на стороне сервера | 0,00 |
| G | CMS | 0,00 |
| **Всего** |  | 38,00 |